

**KẾ HOẠCH LIÊN TỊCH**  
**Tổ chức Hội thi và Ngày hội sáng tạo Tên lửa nước**  
**và Robocon tỉnh Bến Tre lần I - Năm 2020**  
**Chủ đề “Thi đua sáng tạo – Kết nối tương lai”**

-----

Căn cứ chương trình công tác Đoàn và phong trào thanh thiếu nhi tỉnh Bến Tre năm 2020, nhằm hỗ trợ và khuyến khích khả năng tư duy sáng tạo cho học sinh, sinh viên trên địa bàn tỉnh, Ban Thường vụ Tỉnh đoàn Bến Tre phối hợp với Ban Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo tổ chức Hội thi và Ngày hội sáng tạo Tên lửa nước và Robocon tỉnh Bến Tre lần I năm 2020 với các nội dung, cụ thể như sau:

**I. MỤC ĐÍCH - YÊU CẦU**

**1. Mục đích**

- Tạo sân chơi giao lưu, trao đổi kiến thức về ứng dụng khoa học, sáng tạo và giải trí lành mạnh cho học sinh, sinh viên trên địa bàn tỉnh Bến Tre.
- Thúc đẩy phong trào sáng tạo, đam mê khoa học, cụ thể là phong trào sáng tạo bản tên lửa nước và robocon cho học sinh, sinh viên.

**2. Yêu cầu**

- Ngày hội tạo sân chơi lành mạnh, bổ ích, thú vị và hiệu ứng sâu rộng trong các trường trung học cơ sở, trung học phổ thông, Trung tâm GDNN-GDTX; sinh viên Bến Tre đang học tập tại các trường Cao đẳng, Đại học trong và ngoài tỉnh.
- Ngày hội được tổ chức hiệu quả, tiết kiệm, an toàn và đảm bảo nội dung đề ra.

**II. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM**

**1. Thời gian:** Dự kiến ngày 22 tháng 03 năm 2020 (*Chủ nhật*).

**2. Địa điểm:** Trung tâm Hoạt động Thanh thiếu nhi tỉnh Bến Tre (*Số 910/1, đường Võ Nguyên Giáp, ấp 1, xã Sơn Đông, thành phố Bến Tre*).

**III. ĐỐI TƯỢNG, SỐ LƯỢNG ĐĂNG KÝ DỰ THI**

**1. Đối tượng dự thi**

Sinh viên Bến Tre đang học tập tại các trường Cao đẳng, Đại học trong và ngoài tỉnh; học sinh các trường trung học cơ sở, trung học phổ thông, Trung tâm GDNN-GDTX trên địa bàn toàn tỉnh.

## 2. Số lượng dự thi

- Các trường Trung học cơ sở, Trung học phổ thông, Trung tâm GDNN-GDTX trên địa bàn tỉnh đăng ký tối đa 02 đội/đơn vị trường dự thi.

- Sinh viên Bến Tre đang học tập tại các trường Cao đẳng trong tỉnh đăng ký tối đa 03 đội dự thi/trường.

- Sinh viên Bến Tre đang học tập tại các trường Cao đẳng, Đại học ngoài tỉnh đăng ký tối đa 01 đội dự thi trên một trường hoặc Liên chi.

- Mỗi đội dự thi tối thiểu 02 thành viên.

## IV. NỘI DUNG

### 1. Bảng thi đấu

- **BẢNG A:** Bảng dự thi Tên lửa nước.

- **BẢNG B:** Bảng dự thi Robocon.

- **BẢNG C:** Bảng dự thi Mô hình ứng phó biến đổi khí hậu và bảo vệ môi trường.

### 2. Nội dung thi

#### 2.1. Bảng A: Thi Tên lửa nước

- Mỗi đội tự thiết kế, trang trí và vận hành bệ phóng và tên lửa đội mình.

- Tên lửa sẽ được bắn vào khu vực Ban Tổ chức quy định và tính thời gian bay của tên lửa.

#### \* Hình thức thi

- **Vòng 1:** Mỗi đội trong vòng 02 phút sẽ bắn từ 02 - 04 quả tên lửa tầm xa vào khu vực quy định. Chọn từ 10 đội có số lượng tên lửa đáp đúng khu vực quy định tốt nhất và thời gian bay lâu nhất (*Chọn 02 trong 04 quả tên lửa có tầm bay xa và thời gian bay lâu nhất tính điểm vào vòng 02*).

- **Vòng 2:** Các đội lần lượt bắn 02 quả tên lửa tầm xa vào các khu vực quy định. Thời gian cho mỗi lượt bắn là 02 phút. Chọn 01 trong 02 quả tên lửa có tầm bay xa và thời gian bay lâu nhất tính điểm. Chọn 5 đội có tổng điểm vòng 1 và vòng 2 cao nhất vòng chung kết.

- **Vòng chung kết:** Tất cả các đội bắn 01 quả tên lửa tầm cao bung dù tính thời gian. Tổng điểm cho vòng chung kết gồm:

+ Điểm thiết kế, trang trí đế, tên lửa.

+ Thời gian bay của tên lửa.

- **Điểm chung cuộc:** Tính tổng điểm ở vòng 2 và vòng chung kết, đội cao điểm nhất là đội vô địch. Nếu có từ 2 đội trở lên đồng điểm với nhau thì xét đến tính chất lượng của đế và tên lửa.

#### 2.2. Bảng B: Thi Robocon

Các đội thi cho vận hành sản phẩm Robocon của mình, Robocon thiết kế với chủ đề tự do có thể vận hành để vượt chướng ngại vật.

- **Vòng đối đầu:** Mỗi đội trong vòng 05 phút trình làng và vận hành Robocon trong khu vực quy định, các đội bốc thăm thi đối đầu nhau. Chọn từ 6 đội vào vòng về đích.

- **Vòng về đích:** Mỗi đội trong vòng 05 phút trình làng và vận hành Robocon trong khu vực quy định.

### **2.3. Bảng C: Thi mô hình ứng phó biến đổi khí hậu và bảo vệ môi trường**

- Các đội thi cho triển lãm, vận hành sản phẩm mô hình của mình trong khu vực quy định.

- Mỗi đội trong vòng 05 phút trình làng và vận hành mô hình dự thi trước Hội đồng Ban Giám khảo và Ban Cố vấn, các đội bốc thăm thi. Chọn từ 6 đội vào vòng về đích.

- Vòng về đích mỗi đội trong vòng 10 phút trình làng và vận hành mô hình trong khu vực quy định và thi hùng biện trước Hội đồng Ban Giám khảo.

\* *Lưu ý:* Mỗi đội dự thi livestream hoặc đăng tải hình ảnh, video clip phần thi của mình trên mạng xã hội với hashtag #NgayhoisangtaotinhBenTre2020; #ThiduasangtaoKetnoituonglai; bế mạc ngày hội, ngoài giải thưởng cho các đội thi xuất sắc, Ban Tổ chức sẽ trao giải phần thi có ảnh hưởng lớn trên mạng xã hội cho 03 đội thi có số người xem, lượt thích, chia sẻ và bình luận nhiều nhất (*Mỗi lượt xem 1đ; thích 5đ, chia sẻ 1đ và bình luận 1đ*) và giải thưởng cho 01 đội thi có số lượng cổ động viên tham dự nhiều nhất.

## **VI. TỔ CHỨC THỰC HIỆN**

### **1. Cấp tỉnh**

- Ban Thường vụ Tỉnh đoàn, Ban Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo triển khai kế hoạch đến các Huyện, Thành đoàn; Đoàn trường trực thuộc.

- Tiến hành tổ chức họp phân công nhiệm vụ cụ thể trong việc tổ chức Ngày hội.

+ *Tỉnh đoàn:* chịu trách nhiệm là cơ quan thường trực trong việc chuẩn bị chương trình, nội dung Hội thi và Ngày hội.

+ *Sở Giáo dục và Đào tạo:* chịu trách nhiệm chuyên môn, giới thiệu thành lập Ban Giám khảo và Ban Cố vấn cho các hoạt động thi tại Ngày hội.

- Giao Ban Thanh thiếu nhi Trường học Tỉnh đoàn; các Phòng chuyên môn thuộc Sở Giáo dục và Đào tạo tham mưu triển khai kế hoạch tổ chức thực hiện.

### **2. Cấp huyện, thành phố**

Phòng Giáo dục các Huyện, Thành phố, Ban Giám hiệu các trường THPT, Ban Giám đốc các Trung tâm GDNN&GDTX triển khai và tạo điều kiện thuận lợi về cơ chế và kinh phí để học sinh đơn vị tham gia tốt Hội thi và Ngày hội; xem xét kết quả tham gia hoạt động là một tiêu chí thi đua giữa các đơn vị trường.

Các đơn vị Huyện, Thành đoàn, Đoàn trường trực thuộc phát động trong học sinh, sinh viên đơn vị mình tham gia và đăng ký số lượng gửi về Ban Thường vụ Tỉnh đoàn qua Ban Thanh thiếu nhi Trường học Tỉnh đoàn, email: [thanhtieunhitruonghocbentre@gmail.com](mailto:thanhtieunhitruonghocbentre@gmail.com) trước ngày 15/3/2020.

Trên đây là Kế hoạch Liên tịch tổ chức Hội thi và Ngày hội sáng tạo Tên lửa nước và Robocon tỉnh Bến Tre lần I - Năm 2020, đề nghị Phòng Giáo dục các Huyện, Thành phố, Ban Giám hiệu các trường THPT, Ban Giám đốc các Trung tâm GDNN&GDTX, Ban Thường vụ các Huyện, Thành đoàn; Đoàn trường trực thuộc triển khai thực hiện.

**SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**  
**PHÓ GIÁM ĐỐC**



**La Thị Thúy**

**TM. BAN THƯỜNG VỤ TỈNH ĐOÀN**  
**PHÓ BÍ THƯ THƯỜNG TRỰC**



**Lâm Như Quỳnh**

**Nơi nhận:**

- Ban TNTH TW Đoàn;
- BTV Tỉnh đoàn;
- Ban Giám đốc Sở GD&ĐT;
- Trung tâm HĐTTN;
- BTV các Huyện, Thành đoàn;
- Phòng GD&ĐT các Huyện, Thành phố;
- Các trường THPT, Trung tâm GDNN&GDTX;
- Các Đoàn trường Đại học, Cao đẳng tại Tiền Giang, Cần Thơ, Tp Hồ Chí Minh;
- Các Liên chi hội Sinh viên Bến Tre tại ĐH Cần Thơ, ĐH Tây Đô; ĐH Cửu Long, ĐH Y dược Cần Thơ.
- Đ/c Võ Quốc Khanh – P.CVP Sở GD&ĐT;
- Website Tỉnh đoàn;
- Website Sở GD&ĐT;
- Lưu VT.

BCH ĐOÀN TỈNH BẾN TRE  
\*\*\*

ĐOÀN TNCS HỒ CHÍ MINH

Bến Tre, ngày 13 tháng 02 năm 2020

**THÔNG TIN ĐĂNG KÝ**

Ngày hội sáng tạo Tên lửa nước và Robocon  
tỉnh Bến Tre lần I - Năm 2020  
Chủ đề “Thi đua sáng tạo - Kết nối tương lai”

THÔNG TIN ĐỘI		
Tên đội		
Tên trường		
Địa chỉ trường		
Người liên hệ		
Điện thoại liên hệ		
Địa chỉ liên hệ		
Email liên hệ		
THÔNG TIN CÁC THÀNH VIÊN TRONG ĐỘI		
STT	Họ tên	Ghi chú
1		Đội trưởng
2		
3		
THÔNG TIN CỎ ĐỘNG VIÊN THEO TRƯỜNG		
Số lượng	(Tối thiểu mỗi trường: 20 cỏ động viên).	
Đội trưởng		
Thông tin liên hệ (Email & SĐT)		

